



TANTRIX PUZZLE PACK



1 jugador



6-99 años



5-30 minutos

Distribuido en Andorra y España por:
TANTRIX Ibérica (Markus Krykorka)
08520 Barcelona, España
www.tantrix.es
Creado por Mike McManaway
© 2014-2021 Color of Strategy Ltd.
Pohara, Nueva Zelanda

¿Qué es TANTRIX?

TANTRIX es un puzzle-juego que combina dos aspectos; el lúdico y el educativo, y por ello ha sido premiado en múltiples ocasiones en varios países del mundo.

Para todas las edades

Una de las principales características de TANTRIX, es que permite jugar a personas de todas las edades, pudiendo adaptar el tipo de juego a las características o nivel de cada jugador.

MATERIAL DE JUEGO

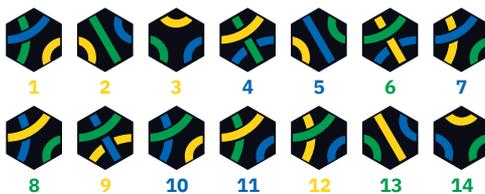
- 14 fichas hexagonales
- 12 tarjetas puzzle
- instrucciones
- bolsa de viaje



CUATRO MANERAS DE JUGAR

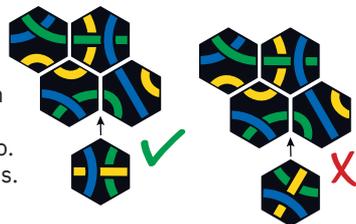
Este pack contiene 40 puzzles divididos en 4 actividades estrechamente relacionadas. Los rompecabezas están diseñados para ser solventados consecutivamente.

DISCOVERY y **CHALLENGE** desarrollarán rápidamente las habilidades espaciales, mientras que **SOLITAIRE** y **QUEST** pueden llevar toda una vida a dominarlo.



LAS 3 REGLAS DE ORO

- Coincidir:** Siempre que las fichas se toquen, todos los enlaces de conexión deben coincidir en color.
- Circuito:** Un circuito es un camino continuo de un color formando un anillo.
- Huecos:** No se permiten agujeros o espacios vacíos dentro de los circuitos.



1 TANTRIX DISCOVERY

- Se empuja con todas las fichas boca abajo. Voltea las fichas numeradas 1, 2 y 3 y haz un circuito amarillo.
- Separa las fichas de nuevo, agrega la ficha 4 y haz un nuevo circuito con las cuatro fichas. El color en la parte posterior de cada nueva ficha muestra qué circuito de color hacer (la ficha 4 es azul).
- Divide las fichas, agrega la ficha 5 y haz un nuevo circuito pasando por las cinco fichas. Como siempre, el color del circuito se muestra en la parte posterior de la última ficha agregada (la ficha 5 también es azul).
- Continúa agregando una ficha cada vez. Cada nuevo circuito debe usar todas las fichas usadas hasta el momento. Recuerda, ¡todos los demás colores también deben coincidir!

Las formas de circuito se vuelven menos simétricas y más complejas con cada nueva ficha agregada.

Tiempos de solución:

FICHAS	COLOR	TIEMPO
3		20 seg.
4		40 seg.
5		1 min.
6		3 min.

FICHAS	COLOR	TIEMPO
7		6 min.
8		10 min.
9		15 min.
10		20 min.

FICHAS	COLOR	TIEMPO
11		22 min.
12		24 min.
13		25 min.
14		25 min.

2 TANTRIX CHALLENGE

Los rompecabezas CHALLENGE utilizan las tarjetas puzzles que están numeradas del 1 al 12 en orden de dificultad. Cada tarjeta contiene dos puzzles y cada puzzle se completa en dos etapas.

Preparación:

- Comienza con la tarjeta nº 1 y coloca las fichas exactamente como se muestra en la tarjeta.
- Elige un color: los puntos de color en cada tarjeta indican qué circuitos de colores deben completarse.
- El punto con la diana muestra qué color es el más difícil de completar.

Así se juega:

- Ahora usa las fichas restantes para completar un **circuito completo**. Un circuito completo consta de las 14 fichas.
- Sugerencia: dado que las fichas iniciales son fijas, es de gran ayuda si se mantiene un pequeño espacio que las separe del resto.
- Dos puzzles ocultos: hay dos tarjetas donde el tercer color también tiene solución. ¿Pero cuál es?

3 TANTRIX SOLITAIRE

En el Solitario, los jugadores crean su propia configuración inicial usando la mitad de las fichas. Luego intentan completar un **circuito completo** de cualquier color agregando las fichas restantes **una por una**. A estas alturas, debes estar ya familiarizado con las fichas, ya que exponer una configuración solucionable es increíblemente difícil sin la capacidad de **visualizar** las fichas que aún están ocultas en la bolsa.

Preparación:

- Saca al azar 7 fichas de la bolsa y úsalas para construir tu propia configuración inicial.
- La configuración debe diseñarse cuidadosamente para que se pueda completar un circuito completo con las fichas restantes.

Así se juega:

- Recoge las fichas una por una y conecta las restantes al juego expuesto, ¡hasta que falles o tengas éxito!
- Todas las fichas deben cogerse al azar y una vez que se haya jugado ya no puede ser movida de nuevo.
- Cuando domines las configuraciones iniciales con 7 fichas, intenta las configuraciones más difíciles comenzando con menos fichas, como entrenamiento para el juego **QUEST**.

4 TANTRIX QUEST

QUEST es la versión extrema de Solitaire:

- Al igual que el solitario, el objetivo es completar un circuito cerrado de cualquier color.
- Comienza mezclando todas las fichas en la bolsa, luego retira una ficha y colócala sobre la mesa.
- Una por una, coge y conecta cada ficha a las que ya has jugado y no la vuelvas a mover.
- Sugerencia: en lugar de comprometerte con un color de circuito al principio, intenta mantener las opciones abiertas por un tiempo.

La misión extrema:

Resolver Quest generalmente necesita un poco de suerte, al menos hasta que mejores tu tasa de éxito. Mientras que la misión extrema es eliminar toda suerte: ¡hacer un circuito completo cada vez, independientemente del orden de las fichas!

Visita www.tantrix.com para conocer el récord mundial actual de intentos consecutivos de **QUEST** con éxito.

¿QUÉ MÁS HAY?

TANTRIX MULTIJUGADOR:

El galardonado **TANTRIX Gamepack** contiene 56 fichas y pueden jugarlo hasta 6 jugadores. Aparte de 3 juegos de mesa familiares contiene más de 40 puzzles y retos para todas las edades.



Más información en:
www.tantrix.es