



TANTRIX PUZZLE PACK

- 1 jugador
- 6-99 anys
- 5-30 minuts

Distribuït a Andorra i Espanya per:
TANTRIX Ibèrica (Markus Krykorka)
 08520 Barcelona, Espanya
www.tantrix.es
 Creat per Mike McManaway
 © 2014-2021 Color of Strategy Ltd.
 Pohara, Nova Zelanda

Què és TANTRIX?

TANTRIX és un puzzle-joc que combina dos aspectes; el lúdic i l'educatiu, i per això ha estat premiat en nombroses ocasions en diversos països del món.

Per a totes les edats

Una de les principals característiques de TANTRIX és que permet jugar persones de totes les edats, podent adaptar el tipus de joc a les característiques o nivell de cada jugador.

MATERIAL DE JOC

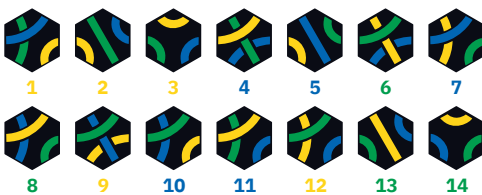
- 14 fitxes hexagonals
- 12 targetes puzzle
- instruccions
- bossa de viatge



QUATRE MANERES DE JUGAR

Aquest paquet conté 40 puzzles dividits en 4 activitats estretament relacionades. Els trencaclosques estan dissenyats per ser solucionats consecutivament.

DISCOVERY i **CHALLENGE** desenvoluparan ràpidament les habilitats espacials, mentre que **SOLITAIRE** i **QUEST** poden grigar tota una vida a dominar-les.

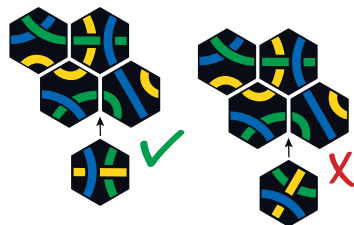


LES 3 REGLES D'OR

Coincidir: Sempre que les fitxes es toquin, tots els enllaços de connexió han de coincidir amb el color.

Circuit: Un circuit és un camí continu d'un color que forma un anell.

Buits: No es permeten forats o espais buits dins dels circuits.



1 TANTRIX DISCOVERY

- Es comença amb totes les fitxes de cap per avall. Gira les fitxes numerades 1, 2 i 3 i fes un circuit de color groc.
- Separa les fitxes de nou, afegeix la fitxa 4 i fes un nou circuit amb les quatre fitxes. El color de la part posterior de cada nova fitxa mostra el color del circuit que s'ha de fer (la fitxa 4 és blava).
- Divideix les fitxes, afegeix la fitxa 5 i fes un nou circuit passant per les cinc fitxes. Com sempre, el color del circuit es mostra en la part posterior de l'última fitxa afegida (la fitxa 5 també és blava).
- Continua afegint una fitxa cada vegada. Cada nou circuit ha d'utilitzar totes les fitxes posades fins al moment. Recorda que tots els altres colors també han de coincidir!

Les formes de circuit es tornen menys simètriques i més complexes amb cada nova fitxa agregada.

Temps de solució:

FITXES	COLOR	TEMPS
3		20 s
4		40 s
5		1 min
6		3 min

FITXES	COLOR	TEMPS
7		6 min
8		10 min
9		15 min
10		20 min

FITXES	COLOR	TEMPS
11		22 min
12		24 min
13		25 min
14		25 min

2 TANTRIX CHALLENGE

Els trencaclosques CHALLENGE utilitzen les targetes puzzles que estan numerades de l'1 al 12 en ordre de dificultat.

Cada targeta conté dos puzzles i cada puzzle es completa en dues etapes.

Preparació:

- Comença amb la targeta núm. 1 i col·loca les fitxes exactament com es mostra en la targeta.
- Tria un color: els punts de color de cada targeta indiquen quins circuits de colors han de completar-se.
- El punt amb la diana mostra quin color és el més difícil de completar.

Així es juga:

- Ara utilitza les fitxes restants per completar un **circuit complet**.
Un circuit complet consta de les 14 fitxes.
- Suggestiu: com que les fitxes inicials són fixes, pot anar més bé si es manté un petit espai que les separi de la resta.
- Dos puzzles ocults: hi ha dues targetes on el tercer color també té solució. Però quin és?

3 TANTRIX SOLITAIRE

En el Solitari, els jugadors creen la seva pròpia configuració inicial utilitzant la meitat de les fitxes. Després intenten completar un **circuit complet** de qualsevol color afegint les fitxes restants **una per una**. A hores d'ara, ja has d'estar familiaritzat amb les fitxes, ja que exposar una configuració de fàcil solució és increïblement difícil sense la capacitat de **visualitzar** les peces que encara estan ocultes a la bossa.

Preparació:

- Treu a l'atzar 7 fitxes de la bossa i utilitza-les per construir la teva pròpia configuració inicial.
- La configuració ha de dissenyar-se acuradament perquè es pugui completar un circuit complet amb les fitxes restants.

Així es juga:

- Recull les fitxes una per una i connecta les restants al joc exposat, fins que fallis o tinguis èxit!
- Totes les fitxes han d'agafar-se a l'atzar i, una vegada que s'hagi jugat, ja no es pot tornar a moure la fitxa.
- Quan dominis les configuracions inicials amb 7 fitxes, intenta les configuracions més difícils començant amb menys fitxes, com a entrenament per al joc **QUEST**.

4 TANTRIX QUEST

QUEST és la versió extrema de Solitaire:

- Igual que el solitari, l'objectiu és completar un circuit tancat de qualsevol color.
- Comença barrejant totes les fitxes a la bossa, després retira una fitxa i col·loca-la sobre la taula.
- Una per una, agafa i connecta cada fitxa amb les que ja has jugat, i no la tornis a moure.
- Suggestiu: en lloc de comprometre't amb un color de circuit al principi, intenta mantenir les opcions obertes per un temps.

La missió extrema:

Resoldre Quest generalment necessita una mica de sort, almenys fins que millori la teva taxa d'èxit.

Mentre que la missió extrema és eliminar la sort: fer un circuit complet cada vegada, independentment de l'ordre de les fitxes!

Visita www.tantrix.com per a conèixer el rècord mundial actual d'intents consecutius de **QUEST** amb èxit.

QUÈ MÉS HI HA?

TANTRIX MULTIJUGADOR:

El guardonat **TANTRIX Gamepack** conté 56 fitxes i poden jugar-hi fins a 6 jugadors. A més de 3 jocs de taula familiars, conté més de 40 puzzles i reptes per a totes les edats.

