



¿Qué es TANTRIX?

TANTRIX es un puzzle-juego que combina dos aspectos; el lúdico y el educativo, y por ello ha sido premiado en múltiples ocasiones en varios países del mundo.

Para todas las edades

Una de las principales características de TANTRIX, es que permite jugar a personas de todas las edades, pudiendo adaptar el tipo de juego a las características o nivel de cada jugador.

TANTRIX PUZZLE PACK



MATERIAL DE JUEGO

- 14 fichas hexagonales
- 12 tarjetas puzzle
- instrucciones
- bolsa de viaje

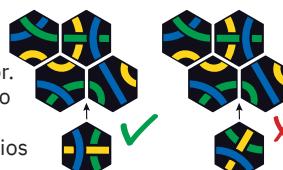
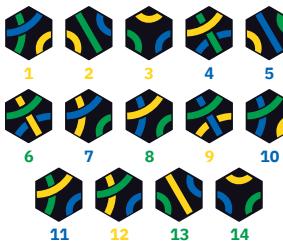
CUATRO MANERAS DE JUGAR

Este pack contiene 40 puzzles divididos en 4 actividades estrechamente relacionadas. Los rompecabezas están diseñados para ser solventados consecutivamente.

DISCOVERY y **CHALLENGE** desarrollarán rápidamente las habilidades espaciales, mientras que **SOLITAIRE** y **QUEST** pueden llevar toda una vida a dominarlo.

LAS 3 REGLAS DE ORO

- Coincidir:** Siempre que las fichas se toquen, todos los enlaces de conexión deben coincidir en color.
- Círcito:** Un circuito es un camino continuo de un color formando un anillo.
- Huecos:** No se permiten agujeros o espacios vacíos dentro de los circuitos.



Què és TANTRIX?

TANTRIX és un puzzle-joc que combina dos aspectes; el lúdic i l'educatiu, i per això ha estat premiat en nombroses ocasions en diversos països del món.

Per a totes les edats

Una de les principals característiques de TANTRIX és que permet jugar persones de totes les edats, podent adaptar el tipus de joc a les característiques o nivell de cada jugador.

MATERIAL DE JOC

- 14 fitxes hexagonals
- 12 targetes puzzle
- instruccions
- bossa de viatge

QUATRE MANERES DE JUGAR

Aquest paquet conté 40 puzzles dividits en 4 activitats estretament relacionades. Els trencaclosques estan dissenyats per ser solucionats consecutivament. **DISCOVERY**

i **CHALLENGE** desenvoluparan ràpidament les habilitats espacials, mentre que **SOLITAIRE** i **QUEST** poden trigar tota una vida a dominar-les.

LES 3 REGLES D'OR

- Coincidir:** Sempre que les fitxes es toquin, tots els enllaços de connexió han de coincidir amb el color.
- Circuit:** Un circuit és un camí continu d'un color que forma un anell.
- Buits:** No es permeten forats o espais buits dins dels circuits.

1 TANTRIX DISCOVERY

- Coloca todas las fichas boca abajo. Voltea las fichas numeradas 1, 2 y 3 y haz un circuito amarillo.
- Separa las fichas de nuevo, agrega la ficha 4 y haz un nuevo circuito con las cuatro fichas. El color en la parte posterior de cada nueva ficha muestra qué circuito de color que hacer (la ficha 4 es azul).
- Divide las fichas, agrega la ficha 5 y haz un nuevo circuito pasando por las cinco fichas. Como siempre, el color del circuito se muestra en la parte posterior de la última ficha agregada (la ficha 5 también es azul).
- Continúa agregando una ficha cada vez. Cada nuevo circuito debe usar todas las fichas usadas hasta el momento. Recuerda, ¡todos los demás colores también deben coincidir!

Las formas de circuito se vuelven menos simétricas y más complejas con cada nueva ficha agregada.

Tiempos de solución:

FICHAS	COLOR	TIEMPO
3	Yellow	20 seg.
4	Blue	40 seg.
5	Blue	1 min.
6	Green	3 min.
7	Blue	6 min.
8	Green	10 min.
9	Yellow	15 min.
10	Yellow	20 min.
11	Blue	22 min.
12	Yellow	24 min.
13	Green	25 min.
14	Green	25 min.



- Es comença amb totes les fitxes de cap per avall. Gira les fitxes numerades 1, 2 i 3 i fes un circuit de color groc.
- Separa les fitxes de nou,afegeix la fitxa 4 i fes un nou circuit amb les quatre fitxes. El color de la part posterior de cada nova fitxa mostra el color del circuit que s'ha de fer (la fitxa 4 és blava).
- Divideix les fitxes,afegeix la fitxa 5 i fes un nou circuit passant per les cinc fitxes. Com sempre, el color del circuit es mostra en la part posterior de l'última fitxa afegida (la fitxa 5 també és blava).
- Continua afegint una fitxa cada vegada. Cada nou circuit ha d'utilitzar totes les fitxes posades fins al moment. Recorda que tots els altres colors també han de coincidir!

Les formes de circuit es tornen menys simètriques i més complexes amb cada nova fitxa agregada.

¿QUÉ MÁS HAY?

TANTRIX MULTIJUGADOR:

El galardonado TANTRIX Gamepack contiene 56 fichas y pueden jugarlo hasta 6 jugadores. Aparte de 2 juegos de mesa familiares contiene más de 40 puzzles y muchos más retos para todas las edades.



QUE MÉS HI HA?

TANTRIX MULTIJUGADOR:

El guardonat TANTRIX Gamepack conté 56 fitxes i poden jugar-hi fins a 6 jugadors. A més de 2 jocs de taula familiars, conté més de 40 puzzles i molts més reptes per a totes les edats.

Distribuido en España y Andorra por:

TANTRIX Ibérica · Markus Krykorka · 08520 Barcelona, España

Más información y productos en: www.tantrix.es

Creado por Mike McManaway · © 2022 Color of Strategy Ltd.

Nueva Zelanda

Distribuït a Espanya i Andorra per:

TANTRIX Ibérica · Markus Krykorka · 08520 Barcelona, Espanya

Més informació i productes en: www.tantrix.es

Creat per Mike McManaway · © 2022 Color of Strategy Ltd.

2 TANTRIX CHALLENGE

Los rompecabezas CHALLENGE utilizan las tarjetas puzzles que están numeradas del 1 al 12 en orden de dificultad. Cada tarjeta contiene dos puzzles y cada puzzle se completa en dos etapas.

Preparación:

- Comienza con la tarjeta nº 1 y coloca las fichas exactamente como se muestra en la tarjeta.
- Elige un color: los puntos de color en cada tarjeta indican qué circuitos de colores deben completarse.
- El punto con la diana muestra qué color es el más difícil de completar.

Así se juega:

- Ahora usa las fichas restantes para completar un **circuito completo**. Un circuito completo consta de las 14 fichas.
- Sugerencia: dado que las fichas iniciales son fijas, es de gran ayuda si se mantiene un pequeño espacio que las separe del resto.
- Dos puzzles ocultos:** hay dos tarjetas donde el tercer color también tiene solución.
¿Pero cuál es?

Descarga aquí 12 tarjetas adicionales con 24 nuevos retos para jugar con el Puzzle Pack.



Els trencaclosques CHALLENGE utilitzen les targetes puzzles que estan numerades de l'1 al 12 en ordre de dificultat. Cada targeta conté dos puzzles i cada puzzle es completa en dues etapes.

Preparació:

- Comença amb la targeta núm. 1 i col·loca les fitxes exactament com es mostra en la targeta.
- Tria un color: els punts de color de cada targeta indiquen quins circuits de colors han de completar-se.
- El punt amb la diana mostra quin color és el més difícil de completar.

Així es juga:

- Ara utilitza les fitxes restants per completar un **circuit complet**. Un circuit complet consta de les 14 fitxes.
- Suggeriment: com que les fitxes inicials són fixes, pot anar mes bé si es manté un petit espai que les separen de la resta.
- Dos puzzles ocults:** hi ha dues targetes on el tercer color també té solució.
Però quin és?

Descàrrega aquí 12 targetes addicionals amb 24 nous reptes per a jugar amb el Puzzle Pack.

3 TANTRIX SOLITAIRE

En el Solitario, los jugadores crean su propia configuración inicial usando la mitad de las fichas. Luego intentan completar un **circuito completo** de cualquier color agregando las fichas restantes **una por una**. A estas alturas, debes estar ya familiarizado con las fichas, ya que exponer una configuración solucionable es increíblemente difícil sin la capacidad de **visualizar** las fichas que aún están ocultas en la bolsa.

Preparación:

- Saca al azar 7 fichas de la bolsa y úsalas para construir tu propia configuración inicial.
- La configuración debe diseñarse cuidadosamente para que se pueda completar un circuito completo con las fichas restantes.

Así se juega:

- Recoge las fichas una por una y conecta las restantes al juego expuesto, ¡hasta que falles o tengas éxito!
- Todas las fichas deben cogerse al azar y una vez que se haya jugado ya no puede ser movida de nuevo.
- Cuando dominas las configuraciones iniciales con 7 fichas, intenta las configuraciones más difíciles comenzando con menos fichas, como entrenamiento para el juego QUEST.

En el Solitari, els jugadors creen la seva pròpia configuració inicial utilitzant la meitat de les fitxes. Després intenten completar un **circuit complet** de qualsevol color afegint les fitxes restants **una per una**. A hores d'ara, ja has d'estar familiaritzat amb les fitxes, ja que exposar una configuració de fàcil solució és increíblement difícil sense la capacitat de **visualitzar** les peces que encara estan ocultes a la bossa.

Preparació:

- Treu a l'atzar 7 fitxes de la bossa i utilitza-les per construir la teva pròpia configuració inicial.
- La configuració ha de dissenyar-se acuradament perquè es pugui completar un circuit complet amb les fitxes restants.

Així es juga:

- Recull les fitxes una per una i connecta les restants al joc exposat, fins que fallis o tinguis èxit!
- Totes les fitxes han d'agafar-se a l'atzar i, una vegada que s'hagi jugat, ja no es pot tornar a moure la fitxa.
- Quan dominis les configuracions iniciales amb 7 fitxes, intenta les configuracions més difícils començant amb menys fitxes, com a entrenament per al joc QUEST.

4 TANTRIX QUEST

QUEST es la versión extrema de Solitaire:

- Al igual que el solitario, el objetivo es completar un circuito cerrado de cualquier color.
- Comienza mezclando todas las fichas en la bolsa, luego retira una ficha y colócalas sobre la mesa.
- Una por una, coge y conecta cada ficha a las que ya has jugado y no la vuelvas a mover.
- Sugerencia: en lugar de comprometerse con un color de circuito al principio, intenta mantener las opciones abiertas por un tiempo.

La misión extrema:

Resolver Quest generalmente necesita un poco de suerte, al menos hasta que mejores tu tasa de éxito.

Mientras que la misión extrema es eliminar toda suerte: ¡hacer un circuito completo cada vez, independientemente del orden de las fichas!

Visita www.tantrix.com para conocer el récord mundial actual de intentos consecutivos de QUEST con éxito.

QUEST és la versió extrema de Solitaire:

- Igual que el solitari, l'objectiu és completar un circuit tancat de qualsevol color.
- Comença barrejant totes les fitxes a la bossa, després retira una fitxa i col·loca-la sobre la taula.
- Una per una, agafa i connecta cada fitxa amb les que ja has jugat, i no la tornis a moure.
- Suggeriment: en lloc de comprometre't amb un color de circuit al principi, intenta mantenir les opcions obertes per un temps.

La missió extrema:

Resoldre Quest generalment necessita una mica de sort, almenys fins que millori la teva taxa d'èxit.

Mentre que la missió extrema és eliminar la sort: fer un circuit complet cada vegada, independentment de l'ordre de les fitxes!

Visita www.tantrix.com per a conèixer el rècord mundial actual d'intents consecutius de QUEST amb èxit.