

TANTRIX

DISCOVERY

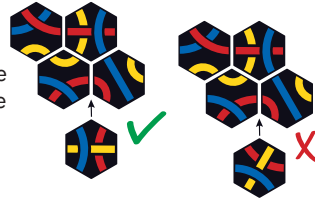
Un juego para
estimular la mente

10 puzzles
adictivos

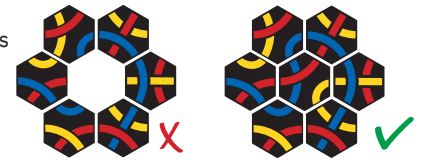


REGLAS BÁSICAS

Las fichas del juego se colocan de tal forma que todas las líneas que se tocan sean del mismo color.



Los patrones colocados no deben contener agujeros.



REGLAS DE JUEGO

- 1 Apilar las fichas del 10 al 1 (no confundir 9. con 6).
- 2 Coger las fichas 1, 2 y 3 y construir un circuito cerrado de color amarillo.
- 3 Separar las fichas, añadir la ficha 4 y construir un nuevo circuito (rojo).
- 4 El color del número de la nueva ficha indica el color del circuito a realizar.
- 5 El circuito puede tener cualquier forma, pero los extremos deben unirse.
- 6 Los colores del resto de las conexiones también deben coincidir.
- 7 Añadir la ficha 5 (rojo) y seguir así hasta la ficha 10.
- 8 Todas las fichas utilizadas deben formar parte del circuito.
- 9 Con las fichas 1-9 sólo se puede construir el circuito de un solo color.
- 10 Con 10 fichas, se puede construir el circuito en los tres colores (no solo azul).



¿QUIERES AÚN MÁS DIVERSIÓN?

Discovery hasta el infinito

Combinando dos o más juegos TANTRIX Discovery podrás aumentar el nivel de dificultad hasta donde tú quieras. La ficha 1 del nuevo juego pasará a ser la ficha 11, 21, 31, etc. El color del número de la ficha te mostrará siempre el color en que se debe hacer el circuito. Por ejemplo, el circuito de 21 fichas debe ser amarillo, y sólo amarillo. Une tantos juegos como quieras. ¿El desafío es infinito!

Triángulo TANTRIX

Coge las diez fichas y colóquelas en un triángulo como se muestra en la imagen. Ahora intercambia y gira las piezas del juego de tal manera que se forme una línea en un color que contenga las 10 piezas. ¡Todos los colores deben coincidir entre sí! (Reglas básicas)



La flor de TANTRIX

Elige siete fichas y colóquelas en una flor como se muestra en la imagen. ¡Al final todos los colores deben combinar entre sí!
¿Tarea resuelta?



Ahora cambia una de las siete fichas por una de las tres fichas restantes. Baraja las fichas y empieza de nuevo. Con 10 fichas de juego puedes crear 120 rompecabezas diferentes.

TANTRIX Easy

Variante 1: Coloca las fichas una al lado de la otra para que todos los colores coincidan.

Variante 2: Dibuja una línea en un color elegido.

Variante 3: Coloca una línea en un color, todos los demás colores deben coincidir (regla básica).

Variante 4: Coloca una línea en un color elegido, ascendente o descendente según el número en la parte posterior.

Fichas Discovery



Tiempos de solución del juego Discovery

FICHAS	COLOR	TIEMPO
3	●	20 seg.
4	●	40 seg.
5	●	1 min.
6	●	3 min.
7	●	6 min.
8	●	10 min.
9	●	15 min.
10	●	18 min.
10	●	20 min.
10	●	25 min.



TANTRIX

DISCOVERY

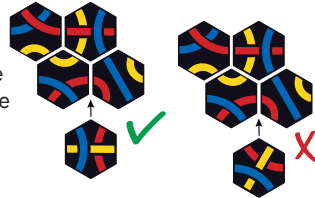
Un joc per
estimar la ment

10 puzzles
addictius

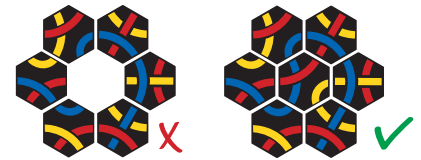


REGLES BÀSIQUES

Les fitxes del joc es col·loquen de tal manera que totes les línies que es toquen siguin del mateix color.



Els patrons col·locats no han de contenir forats.



REGLES DE JOC

- 1 Apilar les fitxes del 10 a l'1 (no confondre el 9. amb 6).
- 2 Agafar les fitxes 1, 2 i 3 i construir un circuit tancat de color groc.
- 3 Separar les fitxes, afegir la fitxa 4 i construir un nou circuit (vermell).
- 4 El color del número de la nova fitxa indica el color del circuit.
- 5 El circuit pot tenir qualsevol forma, però els extrems han d'unir-se sempre.
- 6 Els colors de la resta de les connexions també han de coincidir.
- 7 Afegir la fitxa 5 (vermell) i seguir així fins a la fitxa 10.
- 8 Totes les fitxes utilitzades han de formar part del circuit.
- 9 Amb les fitxes 1-9 només es pot construir el circuit d'un sol color.
- 10 Amb 10 fitxes, es pot construir el circuit en els tres colors (no sols blau).



VOLS ENCARA MÉS DIVERSIÓ?

Discovery fins a l'infinit

Combinant dos o més jocs TANTRIX Discovery podràs augmentar el nivell de dificultat fins on tu vulguis. La fitxa 1 del nou joc passarà a ser la fitxa 11, 21, 31, etc. El color del número de la fitxa et mostrarà sempre el color en què s'ha de fer el circuit. Per exemple, el circuit de 21 fitxes ha de ser groc, i només groc. Uneix tants jocs com vulguis. El desafiament és infinit!

Triangle TANTRIX

Agafa les deu fitxes i col·loca-les en un triangle com es mostra en la imatge. Ara intercanvia i gira les peces del joc de tal manera que es formi una línia en un color que contingui les 10 peces. Tots els colors han de coincidir entre si! (Regles bàsiques)



La flor de TANTRIX

Tria set fitxes i col·loca-les en una flor com es mostra en la imatge. Al final tots els colors han de combinar entre si! *Tasca resolta?* Ara canvia una de les set fitxes per una de les tres fitxes restants. Barreja les fitxes i comença de nou. Amb 10 fitxes de joc pots crear 120 trencaclosques diferents.



TANTRIX Easy

Variant 1: Col·loca les fitxes una al costat de l'altra perquè tots els colors coincideixin.

Variant 2: Dibuixa una línia en un color que hagis triat.

Variant 3: Col·loca una línia en un color, tots els altres colors han de coincidir (regla bàsica).

Variant 4: Col·loca una línia en un color que hagis triat, ascendent o descendent, segons el número que consta en la part posterior.

Fitxes Discovery



Temps de solució del joc Discovery

FITXES	COLOR	TEMPS
3	Yellow	20 s
4	Red	40 s
5	Red	1 min
6	Blue	3 min
7	Red	6 min
8	Blue	10 min
9	Yellow	15 min
10	Red	18 min
10	Blue	20 min
10	Yellow	25 min

